1. **테스트 케이스(Test/Use Case)**

**[] 대괄호**: Entity Object, 실제 데이터 속성을 가지고 있는 객체, 주로 테이블과 맵핑된 엔티티/리포지터리 객체

**{} 중괄호**: Control Object(시스템), 요청 및 응답에 대한 흐름을 처리하는 객체, 주로 API 컨트롤러/서비스 객체

**() 소괄호**: Boundary Object: 사용자와 시스템 간에 경계를 처리하는 객체, 주로 UI객체

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **케이스 명** | **액터** | **이벤트 흐름** | **선행조건** | **예상결과** |
| 1 | 수강신청 | 학생 | 1. **[학생]**이 **(강의목록)** 메뉴를 선택  2. **{시스템}**이 **[학생]**의 커리큘럼에 맞는 **[강의]** 목록을 **(리스트)**로 출력  3. **[학생]**이 **(강의 1건)**을 선택  4. **{시스템}**이 **[강의]**의 상세정보를 출력  5. **[학생]**이 **(수강신청)** 버튼을 클릭  6. **{시스템}**이 **[학생]**의 수강목록에 신청한 **[강의]**를 추가 | **[학생]**이 수강가능한 과목이어여함 | **[학생]**의 수강목록에 신청한 **[강의]**가 출력 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |